

Dette manuset skal brukes sammen med PowerPoint-presentasjonen *Kom i gang med digitale møteplasser*. Punktene nummerering tilsvarer PowerPoint. Punkt 1 hører til slide 1 (side 1) i PowerPoint-en, Punkt 2 til side 2 osv. Det samme manuset finner du også som notater under hver slide.

Skrift som er **uthevet** er kommentarer til kursholder. Skrift med store BOKSTAVER er overskrifter. Resten av teksten kan leses høyt eller brukes som veileder for det kursholder skal si man han/hun underviser.

Manus

- 1. Gå gjennom læringsmålene med kursdeltagerne før du starter selve opplæringen.
Dette vil gjøre det lettere for dem å lære og huske det de har lært.**
2. HVA ER DIGITALE MØTEPLASSER?
3. Digitale møteplasser er ulike tjenester som lar deg ringe, ha videosamtaler og chatte over nettet. Noen vanlige eksempler på digitale møteplasser er Teams, Zoom, Facetime, Messenger og Skype. Mange som bruker ulike digitale møteplasser bruker det nettopp fordi det er gratis å ringe og ha videosamtaler uavhengig av lengden på samtalen og hvilke land man befinner seg i. Så lenge du er logget på wi-fi koster det deg ingenting.

Digitale møteplasser finner du både på nettbrettet, smarttelefonen eller datamaskinen din. Hvilket utstyr du velger å bruke er opp til deg.
4. UTSTYR
5. Videosamtale er den vanligste måten å bruke en digital møteplass på. Da kan man både se og høre den man snakker med, og de kan se og høre deg også.
6. Nettbrett og smarttelefoner har både skjerm, kamera, mikrofon og høyttaler som gjør videosamtaler mulig. Det har også de fleste moderne bærbare datamaskiner.
7. Å bruke høretelefoner med mikrofon kan være en fordel for noen, men det er valgfritt. Det finnes innganger for slike langs kanten på både nettbrett, noen smarttelefoner og

bærbare datamaskiner.

8. Noe alle må ha er tilgang på internett og tilgang til en digital møteplass – enten det er teams, zoom, facetime, messenger eller andre plattformer.

9. LAST NED APPEN

10. Velg den møteplassen du har og last ned appen til smarttelefonen eller nettbrettet. På enkelte av disse på du også lage en brukerkonto eller logge deg inn.

Pass på at alle har klart å laste ned appen før du fortsetter. Se an hva de ulike har av plattformer allerede. Iphone brukere kan bruke facetime og de som har facebook kan bruke messenger. Eventuelt velg en av de andre som dere alle kan bruke på kurset.

11. STARTE ELLER MOTTA EN SAMTALE

12. I Teams, Facetime, Messenger og andre så kan man finne kontaktene sine som man vil prate med eller søke de opp i appen.

13. Når du finner kontakten du vil prate med, trykk så enten på videokamera eller telefonsymbolet på skjermen for å ringe.

14. Trykker du på telefonen ringer du uten bilde og kan ha en vanlig samtale som om det er via en vanlig telefonsamtale.

15. Trykker du på kameraet ringer du med direktesendt video av deg selv.

16. Når noen ringer deg hører du en ringelyd og dette bildet dukker opp på skjermen din.

17. Trykker du på den grønne knappen med bilde av et telefonrør tar du imot samtalen, men personen som ringer kan bare høre stemmen din, de kan ikke se video av deg mens dere snakker.

18. Trykker du på den grønne knappen med bilde av et kamera starter dere en videosamtale der dere kan se hverandre og snakke sammen dersom begge to har utstyret som skal til.

19. Å trykke på den røde knappen er det samme som å avvise samtalen.
20. Bildet på skjermen din vil da se omtrent slik ut.
Du får et stort bilde av den du snakker med på skjermen og et lite bilde av deg selv nederst i høyre hjørne.
21. Bildet av deg selv er det samme som dukker opp på skjermen til den du snakker med.
22. Det samme skjer hos den du snakker med. De får opp et stort bilde av deg på sin skjerm, og det samme bildet som du ser av dem i miniatyrversjon nederst til høyre på sin egen.
23. På skjermen på datamaskinen ser du hele tiden noen symboler.
24. Trykker du en gang på skjermen på nettbrett eller smarttelefon vil de samme symbolene dukke opp.
25. Trykker du en gang på bildet av kameraet vil ikke personen du snakker med kunne se deg lenger.
26. Trykker du på knappen en gang til vil bildet komme tilbake.
27. Trykker du en gang på bildet av mikrofonen vil ikke personen kunne høre hva du sier lenger.
28. AVSLUTT EN SAMTALE
29. Trykker du en gang til vil lyden komme tilbake.
30. For å avslutte samtalen trykker du på den røde knappen.
31. FERDIG