|  |
| --- |
| Niniejszy skrypt powinien być użytkowany razem z prezentacją PowerPoint pt. *Zacznij korzystać z komunikatorów cyfrowych*.Numeracja punktów odpowiada numeracji w prezentacji PowerPoint. Punkt 1 przynależy do slajdu 1 (strona 1) w prezentacji PowerPoint,  punkt 2 do strony 2, itd. Treść tego skryptu zamieszczono także w notatkach pod każdym slajdem. |
| **Wytłuszczony** tekst to uwagi dla osoby prowadzącej kurs. Nagłówki zapisano WIELKIMI literami. Pozostały tekst można czytać na głos bądź wykorzystywać jako wskazówki dla tego, co mówi osoba prowadząca kurs podczas zajęć. |
|  |
| Skrypt |
| 1. Cel edukacyjny: |
| Umiejętność dzwonienia z/bez obrazu video |
| Umiejętność odbierania rozmów |
| Umiejętność odrzucania rozmów |
| Umiejętność włączania/wyłączania dźwięku i obrazu podczas rozmowy |
| Umiejętność rozłączania się po zakończeniu rozmowy |
|  |
| 1. **Przed rozpoczęciem szkolenia omów cele nauki z kursantami.  Dzięki temu będzie im łatwiej się uczyć i zapamiętać to, czego się nauczyli.** |
|  |
| 1. CO TO SĄ KOMUNIKATORY CYFROWE? |
|  |
| 1. Cyfrowe komunikatory to różnego rodzaju usługi umożliwiające dzwonienie, videorozmowy oraz czatowanie w sieci z innymi osobami. Przykładowe komunikatory to Teams, Zoom, Facetime, Messenger czy Skype. Wiele osób korzysta z takich komunikatorów właśnie dlatego, że dzięki nim mogą dzwonić i prowadzić videorozmowy za darmo, bez względu na czas ich trwania czy kraj, w którym oni sami lub ich rozmówcy przebywają. Rozmowy w ramach tych usług są darmowe, o ile jesteście zalogowani do sieci wi-fi. |
| Z cyfrowych komunikatorów można korzystać za pośrednictwem tabletu, smartfona lub komputera. To od was zależy, jakiego urządzenia będziecie używać. |
| 1. URZĄDZENIA |
| 1. Najczęstszym sposobem korzystania z komunikatorów cyfrowych jest videorozmowa. W jej trakcie można zarówno słyszeć, jak i widzieć swojego rozmówcę. |
|  |
| 1. Tablety i smartfony są wyposażone w ekran, kamerę, mikrofon i głośnik, dzięki którym jest to możliwe. Podobne wyposażenie posiada także większość nowoczesnych laptopów. |
| 1. Niektórym może być wygodniej korzystać ze słuchawek z mikrofonem, ale nie jest to konieczne. Wejścia dla takich urządzeń znajdują się po bokach tabletów, smartfonów i laptopów. |
| 1. Niezbędny jest dostęp do Internetu, a także do komunikatora, np. Teams, Zoom, Facetime, Messenger lub inne. |
|  |
| 1. POBIERANIE APLIKACJI |
|  |
| 1. Wybierzcie ten komunikator, który macie i pobierzcie aplikację na smartfon lub tablet. W przypadku niektórych komunikatorów możecie także utworzyć konto użytkownika lub się zalogować.   **Zanim przejdziesz dalej, upewnij się, że wszyscy uczestnicy pobrali aplikację. Sprawdź, jakie komunikatory uczestnicy już mają. Użytkownicy Iphone’ów mogą korzystać z Facetime’a, natomiast użytkownicy Facebooka mogą używać Messengera. Ewentualnie wybierz inny komunikator, z którego wszyscy uczestnicy będą mogli korzystać na kursie.** |
| 1. ROZPOCZĘCIE/ODEBRANIE POŁĄCZENIA |
| 1. Na platformach Teams, Facetime, Messenger itp. można odszukać swoje kontakty, tj. osoby, z którymi można rozmawiać lub wyszukać je w aplikacji. |
|  |
| 1. Aby zadzwonić do wybranej osoby, naciśnijcie najpierw na dany kontakt, a następnie na symbol kamery lub telefonu na ekranie. |
| 1. Jeśli naciśniecie na symbol telefonu, nie będziecie się widzieć - rozmowa będzie przypominać zwykłą rozmowę telefoniczną. |
| 1. Jeśli naciśniecie na symbol kamery, podczas rozmowy do waszego rozmówcy przesyłane będzie video pokazujące was. |
| 1. Kiedy ktoś do was zadzwoni, usłyszycie dźwięk dzwonka, a na waszym ekranie pojawi się taki obraz. |
| 1. Naciskając zielony przycisk z obrazkiem słuchawki telefonicznej odbierzecie połączenie, ale osoba, która do was dzwoni, będzie jedynie słyszeć wasz głos; nie będzie was widzieć na video podczas rozmowy. |
|  |
| 1. Jeśli naciśniecie na zielony przycisk z obrazkiem kamery, uruchomicie videorozmowę, podczas której będziecie się nawzajem widzieć i słyszeć, o ile obydwie strony dysponują odpowiednim sprzętem. |
|  |
| 1. Naciśnięcie czerwonego przycisku jest równoznaczne z odrzuceniem rozmowy. |
|  |
| 1. Obraz na waszym ekranie będzie wtedy wyglądać mniej więcej tak.  Na ekranie będziecie widzieć duży obraz osoby, z którą rozmawiacie oraz mały obraz samych siebie w prawym dolnym rogu. |
| 1. Wasz obraz to ten sam obraz, który pojawia się na ekranie waszego rozmówcy. |
| 1. Tak samo jest po drugiej stronie: na ekranie waszego rozmówcy pojawia się duży obraz, na którym jesteście wy, oraz pomniejszony obraz tej osoby (ten sam, który widzicie na swoim urządzeniu) w prawym dolnym rogu. |
|  |
| 1. Na ekranie komputera przez cały czas widocznych jest kilka symboli. |
| 1. Jeśli naciśniecie jeden raz na ekran tabletu lub smartfona, pojawią się na nim te same  symbole. |
| 1. Jeżeli naciśniecie jeden raz na symbol kamery, osoba, z którą rozmawiacie,  przestanie was widzieć. |
| 1. Gdy naciśniecie na ten symbol ponownie, obraz powróci. |
| 1. Jeżeli naciśniecie jeden raz na symbol mikrofonu, osoba, z którą rozmawiacie,  przestanie was słyszeć. |
| 1. ZAKOŃCZENIE ROZMOWY |
| 1. Gdy naciśniecie na ten symbol ponownie, dźwięk powróci. |
| 1. Aby zakończyć rozmowę, należy nacisnąć czerwony przycisk. |
|  |
| 1. GOTOWE |