

[nagłówek:] Skrypt NAUCZ SIĘ POBIERAĆ APLIKACJE

Niniejszy skrypt powinien być stosowany razem z prezentacją PowerPoint pt. *Naucz się pobierać aplikacje*. Numeracja punktów odpowiada numeracji w prezentacji PowerPoint. Punkt 1 przynależy do slajdu 1 (strona 1) w prezentacji PowerPoint, Punkt 2 do strony 2, itd. Ten sam skrypt znajduje się także w notatkach pod każdym slajdem.

**Wytłuszczony** tekst to uwagi dla osoby prowadzącej kurs. Nagłówki zapisano WIELKIMI literami. Pozostały tekst można czytać na głos bądź wykorzystywać jako wskazówki dla tego, co mówi osoba prowadząca kurs podczas zajęć.

## Skrypt

1. **Przed rozpoczęciem szkolenia omów cele nauki z kursantami.**  
**Dzięki temu łatwiej będzie im się skoncentrować i zapamiętywać najważniejsze informacje.**
2. NIECO INFORMACJI NA TEMAT RÓŻNYCH RODZAJÓW TELEFONÓW I TABLETÓW
3. Zasadniczo wyróżniamy trzy rodzaje smartfonów i tabletów stosowanych w Norwegii.  
Wiele osób posiada iPad lub iPhone.
4. Wiele osób posiada też telefony i tablety z systemem Android.
5. Część osób korzysta z telefonów i tabletów Windows.

Smartfon posiada często więcej funkcji niż tablet; tablety i telefony od różnych producentów nie są dokładnie takie same, ale są bardzo podobne i można za ich pomocą robić mniej więcej te same rzeczy.

Na tym kursie nauczymy się pobierać aplikacje na tablet i telefon. Zdjęcia i objaśnienia są dopasowane do najczęściej spotykanych smartfonów i tabletów.

6. ODSZUKAJ SWOJĄ NAZWĘ UŻYTKOWNIKA

7. Jeśli jest to pierwszy raz, kiedy korzystacie ze sklepu z aplikacjami, musicie się zalogować na swoje konto użytkownika za pomocą hasła. Większość osób posiada jedno konto użytkownika. Zostaje ono często założone po zakupie tabletu lub telefonu, przy okazji jego pierwszego uruchomienia. Aby sprawdzić, czy macie takie konto, musicie wejść w ustawienia w swoim telefonie.

Ikona ustawień wygląda tak.

8. Naciśnijcie ikonę ustawień.

9. Jesteście teraz w ustawieniach.

Na ekranie pojawiło się długie menu, zawierające wiele punktów.

Użytkownicy iPadów i iPhone'ów naciskają punkt w menu, który nazywa się „iTunes i Appstore”.

Użytkownicy urządzeń z systemem Android naciskają punkt „Konta”.

Użytkownicy Windows naciskają punkt „E-mail”.

10. Użytkownicy iPadów i iPhone'ów znajdują swoją nazwę użytkownika w „Apple-ID”.

Użytkownicy systemu Android znajdują swoją nazwę użytkownika w punkcie „Google”, często z obrazkiem małej litery „g” obok.

Użytkownicy Windows znajdują swoją nazwę użytkownika w punkcie „Konta”.

Dla wielu osób konto użytkownika/ID stanowić będzie adres e-mail, który rozpoznają.

## Manus LÆR Å LASTE NED APPER

**Przejdź się wśród kursantów i sprawdź, czy wszyscy odnaleźli adres e-mail, za pomocą którego będą się logować.**

Jeżeli uważacie, że nazwa użytkownika jest trudna do zapamiętania, możecie ją zapisać, aby pamiętać ją później.

11. Te osoby, które nie mają konta, na które mogłyby się zalogować, muszą takie konto utworzyć.

Proces ten przypomina zakładanie konta poczty elektronicznej; konto wystarczy założyć jeden raz.

**Pomóż osobom, które nie mają konta użytkownika założyć takie konto.**

12. ZALOGUJ SIĘ DO SWOJEGO SKLEPU Z APLIKACJAMI

13. Jeżeli jesteście już z powrotem na ekranie startowym telefonu czy tabletu, nadszedł czas, by odszukać swój sklep z aplikacjami.

Powyżej widzicie symbol swojego sklepu z aplikacjami.

Aby móc korzystać ze sklepu z aplikacjami, musicie mieć połączenie z Internetem.

**Zanim przejdziesz dalej, upewnij się, czy wszyscy odszukali swój sklep z aplikacjami.**

14. Otwórzcie sklep z aplikacjami, klikając w niego. Wybierzcie „Zaloguj się” i postępujcie zgodnie z instrukcjami.

## Manus LÆR Å LASTE NED APPER

W polu e-maila wpiszcie swój adres e-mail (wpiszcie ten adres, który wyszukaliście wcześniej w ustawieniach).

W polu hasła wpiszcie swoje hasło.

Osoby, które korzystały wcześniej ze sklepu z aplikacjami, są często już zalogowane.

**Zanim przejdziesz dalej, poczekaj aż wszyscy się zalogują**

### 15. ODSZUKAJ APLIKACJĘ

16. Istnieje wiele aplikacji. Wiele popularnych aplikacji jest widocznych od razu po otwarciu sklepu z aplikacjami. Aby zobaczyć więcej aplikacji, możecie przewinąć stronę w dół. Często wiemy, jakiej aplikacji szukamy. Aby ją odnaleźć, musimy ją wyszukać.

By odszukać aplikację, użytkownicy iPadów/iPhonów lub Windows muszą nacisnąć symbol szkła powiększającego. Wtedy na ekranie pojawi się pole wyszukiwania.

Użytkownicy systemu Android znajdą pole wyszukiwania na górze ekranu; należy je nacisnąć, aby rozpocząć wyszukiwanie.

17. Istnieje wiele możliwości do pobrania aplikacji. Aplikacja to program, który pozwala w łatwy sposób korzystać z usług cyfrowych w trakcie korzystania ze smartfonu bądź tabletu.

Dzięki aplikacjom możecie uzyskać dostęp do wiadomości, rozrywki, gier, usług bankowych, mediów społecznościowych i wielu innych rzeczy. Jeśli znacie jakąś aplikację, którą chętnie zainstalowalibyście na swoim urządzeniu, możecie ją wyszukać. Jeśli nie, możecie pobrać jedną z tych aplikacji.

Pod koniec tego kursu nauczycie się usuwać aplikacje z telefonu i tabletu, zatem nie ma

## Manus LÆR Å LASTE NED APPER

większego znaczenia, jaką aplikację zdecydujecie się teraz pobrać.

### 18. POBIERZ APLIKACJĘ

19. Zaczynamy od znalezienia aplikacji, którą chcemy pobrać. Pokażę to na przykładzie aplikacji Wordfeud – gry podobnej do Scrabble, która była bardzo popularna kilka lat temu.

20. Zaczynam od wyszukania Wordfeud w moim sklepie z aplikacjami.

21. Pojawiła się lista aplikacji spełniających kryteria mojego wyszukiwania.

Widzę, że najbardziej interesujące dla mnie są wyniki wyświetlone najwyżej.

22. Jeśli się dokładniej przyjrzeć, widać, że jedna z wersji Wordfeud jest ZA DARMO...

23. ...a za inne trzeba zapłacić. Często jest tak dlatego, że jedna z wersji, ta darmowa, zawiera reklamy, a ta, za którą trzeba zapłacić, jest od nich wolna.

Jeśli jest taka możliwość, z reguły warto wypróbować wersję darmową, zanim zdecydujemy, czy na daną aplikację warto wydać pieniądze.

Niektóre aplikacje istnieją wyłącznie jako darmowe wersje (nie musi to oznaczać, że zawierają reklamy), podczas gdy inne aplikacje można pobrać tylko, jeśli za nie zapłacimy.

Aby przeczytać więcej o danej aplikacji, zanim ją pobiorę, naciskam ją jeden raz.

24. Tak może wyglądać strona danej aplikacji, z której można ją pobrać i przeczytać informacje o niej. Wygląd stron może się różnić w zależności od rodzaju sklepu z aplikacjami oraz rodzaju tabletu/smartfonu, z którego korzystacie.

## Manus LÆR Å LASTE NED APPER

Na tej ilustracji widoczne są informacje na temat darmowej wersji aplikacji Wordfeud.

25. Tu możemy zobaczyć, jak wygląda płatna wersja.
26. Aby pobrać aplikację, należy nacisnąć przycisk znajdujący się na górze strony, najczęściej tuż obok ikony aplikacji.

Napis na przycisku różni się w zależności od rodzaju sklepu, z jakiego korzystacie.

27. W przypadku aplikacji dla użytkowników iPadów/iPhonów widnieje na nim napis „Pobierz” lub cena aplikacji.
28. Po jednokrotnym naciśnięciu przycisku pojawia się napis „Instaluj”.  
W przypadku płatnych aplikacji po naciśnięciu ceny pojawia się napis „Kup”.
29. Aby pobrać lub kupić aplikację, należy ponownie nacisnąć przycisk.
30. W przypadku telefonów z systemem Android i Windows możecie nacisnąć jeden raz na „Instaluj” lub na przycisk z ceną.

Niektórzy użytkownicy mogą otrzymać polecenie podania informacji o karcie płatniczej; w takim przypadku należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie. Zasadniczo tę czynność wykonuje się jednokrotnie.

Sklep z aplikacjami przechowuje dane o waszej karcie i nie obciąża jej żadnymi płatnościami bez waszego zatwierdzenia.

## Manus LÆR Å LASTE NED APPER

31. Niektórzy otrzymają polecenie wpisania hasła, aby możliwe było pobranie aplikacji.

Wpiszcie hasło i naciśnijcie  
„Potwierdź” lub „Akceptuj”.

Niektórzy mogą też otrzymać polecenie zeskanowania odcisku palca, aby móc pobrać aplikację.

32. Po zakończeniu pobierania aplikacja jest umieszczana między innymi aplikacjami, jakie znajdują się w waszym telefonie lub tablecie. Aby ją odszukać, musicie przeglądać swoje aplikacje, dopóki nie natraficie na ikonę nowej aplikacji.

33. Teraz możecie nacisnąć ikonę aplikacji, by ją otworzyć, dokładnie tak, jak w przypadku wszystkich innych aplikacji, jakie otwieraliście wcześniej na swoim telefonie.

**Zanim przejdziesz dalej, upewnij się, że wszyscy zdołali pobrać aplikację i odszukać ją na swoich urządzeniach.**

34. USUŃ APLIKACJE

35. Czasem chcemy usunąć aplikację ze swojego smartfonu lub tabletu.

Niektórych aplikacji nie da się usunąć, ponieważ są przynależne do tabletu czy telefonu; możecie jednak usuwać wszystkie aplikacje, które sami pobieracie.

Najpierw należy odszukać aplikację, którą chcecie usunąć.

## Manus LÆR Å LASTE NED APPER

Położcie na niej palec i przytrzymajcie go przez co najmniej sekundę. Widzimy, że coś się dzieje na ekranie.

36. Osoby korzystające z iPadów/iPhonów widzą, że wszystkie ikony na ekranie zaczynają drgać, a w ich lewym górnym rogu pojawiają się krzyżyki.

Osoby korzystające z urządzeń z systemem Android widzą, że na górze ekranu pojawiła się linia z koszem na śmieci. Jeśli zabierzecie palec, obraz znów zrobi się normalny.

Użytkownicy Windows mają na ekranie opcję „Odinstaluj”.

37. Aby odinstalować aplikację na iPadach/iPhonach, należy nacisnąć na krzyżyk. Następnie możecie nacisnąć przycisk „Strona główna”, aby ikony przestały drgać.

38. Użytkownicy systemu Android przeciągają palcem po ekranie, by przenieść aplikację do góry, aż do...

39. ...kosza na śmieci, a następnie...

40. ...odrywają palec od ekranu.

41. Użytkownicy Windows naciskają na „Odinstaluj”.

42. Jeśli zostaniecie poproszeni o potwierdzenie, naciśnijcie „Tak” lub „Odinstaluj”.

Aplikacja powinna zostać usunięta z waszego tabletu lub telefonu.

43. GOTOWE